



# Piratenschatzsuche Rallye



Ihr kennt bestimmt alle Pippi Langstrumpf! Bevor Pippi in die Villa Kunterbunt eingezogen ist, ist sie mit ihrem Papa Efraim Langstrumpf und seiner Besatzung mit dem Schiff Hoppetosse über die Weltmeere gesegelt. Der berühmte Efraim Langstrumpf, früher Schrecken der Meere, jetzt Südseekönig, hat hier im Maxipark einen Teil seines Piratenschatzes versteckt. Auf dem Weg dahin müsst Ihr einige Fragen beantworten und das richtige Kennwort finden, denn der Schatz ist bewacht! Seid auf der Hut, denn auch die Piraten Messer-Jocke und Blut-Svente haben es auf den Schatz abgesehen! (Auf der letzten Seite befindet sich eine Schatzkarte)

Startet an der Hauptkasse. Auf der rechten Seite seht Ihr drei schwarze Schilder. Auf dem ersten Schild befindet sich eine Karte von der näheren Umgebung.

**Das Meer könnt Ihr darauf nicht entdecken, aber welche 4 Flüsse sieht man darauf?**

**F** Rhein, Main, Mosel, Lippe

**H** Rhein, Ruhr, Lippe, Emscher

Lösungsbuchstabe 1

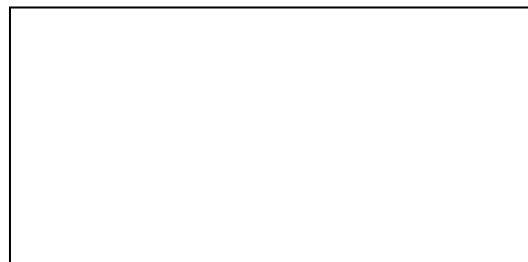
Geht nun geradeaus in den Park!

Auf der linken Seite seht Ihr jetzt ein Glasgewächshaus. Sucht dahinter den Apothekergarten. Ihr habt bei Eurer Fahrt auf hoher See zu häufig das Lied vom Seeräuber-Opa Fabian gesungen, jetzt habt Ihr Halsschmerzen, aber bis zur nächsten Apotheke sind es noch 800 Seemeilen. Zum Glück seid Ihr vorbereitet, denn Pippi hat Euch einen Tee aus Blättern einer Heilpflanze, die gut bei Hals- und Rachenschmerzen ist, mitgegeben.

**Sucht diese Pflanze im Apothekergarten.**

Es ist der

Danach geht's Euch wieder gut. Reibt vorsichtig an einem Blatt und riecht daran. Malt den Umriss von einem Blatt in das Kästchen, damit Ihr Euch daran erinnert.



Lösungsbuchstabe 8

Hinter dem Apothekergarten stehen einige Obstbäume. **Wisst Ihr, welchen Baum Pippi in ihrem Garten hat?**

Limonadenbaum **E**

Goldbaum **R**

Bonbonbaum **X**

Lösungsbuchstabe 10

Zurück auf dem großen rotgepflasterten Weg fällt euch ein, dass Ihr etwas Wichtiges vergessen habt. Euer treuer Begleiter, der immer auf Eurer Schulter sitzt, fehlt. Wahrscheinlich hat er sich im Wald versteckt. Entdecken könnt Ihr ihn dort nicht... **Wie heißt das bunte Tier, das oft auf der Schulter von Piraten sitzt?**

Specht **S**

Papagei **P**

Adler **A**

Lösungsbuchstabe 3

Folgt dem Weg links in Richtung Schmetterlingshaus. Im Schmetterlingshaus gibt es viele tropische Schmetterlinge, die Pippi schon von der Taka-Tuka-Insel kennt, wie etwa die Große Eierfliege.

Links neben dem Schmetterlingshaus geht ein kleiner Weg in Richtung „Grünes Klassenzimmer“. Du bist jetzt auf dem Naturlehrpfad „NaturSpur“. Hier siehst du unsere Schmetterlingsstationen. Auf dem großen Schild, links, wird die Verwandlung vom Tagpfauenauge erklärt.

Wie nennt man diese Verwandlung noch?

Lösungsbuchstabe 5

An der nächsten Station geht es um Tierspuren. Auch die Leute vom Schiff Hoppetosse mussten gut Spurenlesen können, wenn sie an Land waren. Probiert doch mal die Stemple mit den Tierspuren aus.

Welches Tier hat die Spur Nummer 8 hinterlassen:

Ich bin ein

Lösungsbuchstabe 9

Geht den Weg weiter bis zur Sprunggrube. Schafft Ihr es, wie Pippi rückwärts zu gehen? An der Sprunggrube könnt Ihr ausprobieren, wie weit Ihr springen könnt (jeder hat 3 Versuche). Notiert den weitesten Sprung aus Eurer Gruppe:

Sie/Er ist so weit gesprungen wie ein/e \_\_\_\_\_

Wisst Ihr denn, was Pippi Langstrumpf als Morgengymnastik macht?

- P** Eine halbe Stunde Kopfstand       **O** 43 Überschläge hintereinander
- Q** Sie rennt fünfmal um die Villa Kunterbunt

Lösungsbuchstabe 7

Geht den Weg ein Stück weiter zur nächsten Kreuzung und biegt nach rechts ab. Wenn Ihr ein Stück gegangen seid, kommt Ihr zu einem alten Bergwerkstunnel.



Solche Stollen verliefen viele Kilometer lang unter der Erde.

Ihr könntet ihn gut als Versteck benutzen.

**Wie lang ist der Tunnel?**

Der Abstand zwischen 2 Streben beträgt 65 cm.

(Tipp: Zählt nach, wie viele Streben im Tunnel sind.)

Jetzt könnt Ihr die Rechenaufgabe lösen.)

Der Stollen ist also  **P** 6,5 m       **S** 65 m       **T** 6500 cm lang

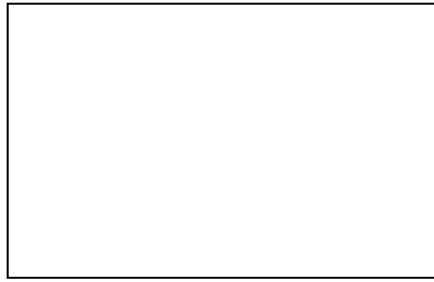
Lösungsbuchstabe 4

Geht den Weg geradeaus zum Hauptweg. Seht Ihr auf dem Hügel rechts die Frau auf der Bank? Neben ihr sitzt ihr Haustier, ein treuer Hund. Auch Pippi Langstrumpf besitzt Haustiere. Wisst Ihr, wie das Pferd heißt?

- O** Kleiner Onkel       **A** kleine Tante

Lösungsbuchstabe 2

Malt das Tier in diesen Kasten!



Geht nun den Weg weiter in Richtung Seekiosk und zu den Spielplätzen. Seht Ihr schon das große Piratenschiff?

Findet heraus, wie es heißt!

|                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|

Lösungsbuchstabe 6

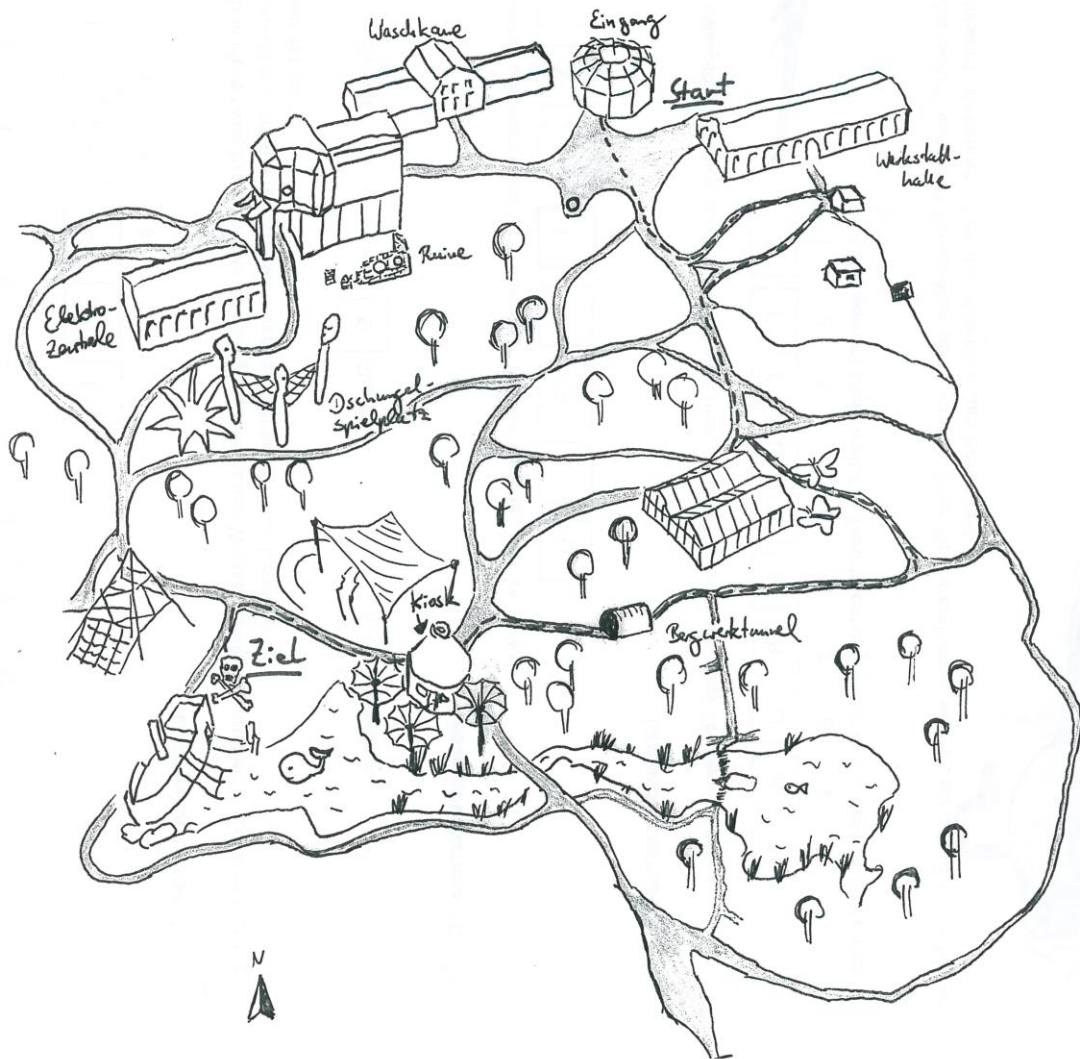
Tragt die Lösungsbuchstaben von jeder Aufgabe hier ein und Ihr bekommt das Codewort heraus.

|                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 1                    | 2                    | 3                    | 4                    | 5                    | 6                    | 7                    | 8                    | 9                    | 10                   |



Ihr könnt das Schiff jetzt kapern. Euer Piratenanführer wartet schon auf Euch. Nennt ihm das Codewort, vielleicht ist er der Wächter des Schatzes!

# Schatzkarte



Maxipark

